





AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, lisez les informations importantes de sécurité et de santé contenues dans le manuel de la console Xbox 360, du capteur KINECT et de tous les autres périphériques concernés. Conservez tous les manuels pour vous y référer ultérieurement. Pour obtenir des guides de remplacement, rendez-vous sur www.xbox.com/support ou appelez le support technique Xbox.

Pour plus d'informations de sécurité, consultez l'intérieur de la couverture verso.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo.

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Xbox LIVE

Xbox LIVE est le service de jeux et de loisirs en ligne pour la Xbox 360. Pour y accéder gratuitement, il vous suffit de connecter votre console à votre ligne Internet haut débit. Vous pourrez ainsi profiter de démos de jeux gratuites et accéder instantanément à des films en HD (vendus séparément). Et grâce à KINECT, un simple geste de la main suffit à contrôler vos films en HD. Passez à un abonnement Xbox LIVE Gold pour jouer en ligne avec vos amis dans le monde entier et bénéficier de nombreux autres avantages. Xbox LIVE est votre sésame vers une foule de jeux, de loisirs et de plaisirs. Pour plus d'informations, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

Comment obtenir de l'aide sur KINECT

Pour plus d'informations, rendez-vous sur Xbox.com

Pour obtenir plus d'informations sur KINECT (notamment des didacticiels), rendez-vous sur www.xbox.com/support.



Le jeu en toute sécurité avec KINECT

Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous pour bouger librement lorsque vous jouez.

En jouant avec KINECT, vous pouvez être amené à effectuer des mouvements très variés. Assurez-vous que vous ne risquez pas de heurter d'autres joueurs, ou personnes ou animaux de compagnie présents, ni de vous cogner à des meubles ou tout autre objet. Si vous vous tenez debout ou vous déplacez durant le jeu, vous devez disposer d'un bon appui.

Avant de jouer : Regardez dans toutes les directions (à droite, à gauche, devant, derrière, en bas et en haut) pour vous assurer de l'absence de tout objet que vous risqueriez de heurter ou sur lequel vous risqueriez de trébucher. Vérifiez que votre zone de jeu est suffisamment éloignée de toute fenêtre, tout mur, escalier, etc. Assurez-vous également qu'il n'y a rien sur lequel vous risqueriez de trébucher : jouets, meubles, tapis glissants, enfants, animaux de compagnie, etc. Si nécessaire, écartez les objets ou éloignez les personnes de la zone de jeu. N'oubliez pas de regarder au-dessus de vous pour vérifier qu'aucun luminaire, ventilateur ni aucune autre suspension ne risque de vous gêner.



Le jeu en toute sécurité avec KINECT

Durant le jeu : Tenez-vous suffisamment éloigné du téléviseur afin d'éviter tout contact. Tenez-vous également à bonne distance des autres joueurs, personnes ou animaux de compagnie présents. Cette distance pouvant varier selon les jeux, tenez compte de la manière dont vous jouez pour déterminer la distance nécessaire. Soyez toujours attentifs aux objets et personnes que vous risquez de heurter, car des personnes ou des objets peuvent entrer dans votre zone de jeu pendant que vous jouez. Vous devez donc observer constamment votre environnement.

Assurez-vous que vous disposez toujours d'un bon appui lorsque vous jouez. Jouez sur un sol bien plan offrant suffisamment d'adhérence pour le jeu et veillez à être chaussés de manière adaptée (pas de talons hauts, ni de sandales, etc.) ou pieds nus si nécessaire.

Avant d'autoriser des enfants à utiliser KINECT : Déterminez la manière dont chaque enfant peut utiliser KINECT, notamment s'il doit être surveillé durant ces activités. Si vous autorisez des enfants à utiliser KINECT sans surveillance, veillez à leur expliquer toutes les informations et instructions relatives à la sécurité et la santé. **Assurez-vous que les enfants jouent avec KINECT de manière sûre** et savent utiliser correctement le système.



Le jeu en toute sécurité avec KINECT

Pour éviter la fatigue oculaire due à l'éblouissement : Placez-vous à une distance confortable du moniteur ou du téléviseur et du capteur KINECT. Détournez votre moniteur ou téléviseur et le capteur KINECT des sources de lumière éblouissantes, ou utilisez des rideaux pour contrôler l'intensité de lumière. Choisissez une lumière naturelle douce qui réduit au maximum l'éblouissement et la fatigue oculaire et améliore le contraste et la clarté. Réglez la luminosité et le contraste de l'écran du moniteur ou du téléviseur.

Ne vous surmenez pas. Jouer avec KINECT peut impliquer une activité physique intense et variée. Avant d'utiliser KINECT, consultez votre médecin pour connaître votre état de santé et vérifier que vous êtes exempt de toute condition ou affection physique susceptible de constituer une contre-indication à la pratique d'activités physiques particulières (notamment grossesse, affection cardiaque ou respiratoire, problèmes de dos, d'articulations, hypertension ou tout problème relatif à la pratique d'un exercice physique). Consultez votre médecin avant la pratique de toute activité physique régulière ou programme de remise en forme incluant KINECT. Ne jouez pas sous l'influence de drogues ou d'alcool et assurez-vous que vos capacités d'équilibre et de maîtrise physique sont suffisantes pour accomplir tous les mouvements nécessités par le jeu.

Arrêtez et reposez-vous si vous sentez vos muscles, vos articulations ou vos yeux se fatiguer ou devenir douloureux. En cas de sensation de fatigue excessive, de nausée, d'essoufflement, d'oppression thoracique, de vertiges, de gêne ou de douleur, ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER et consultez un médecin.

Pour plus d'informations, consultez le Guide des bonnes pratiques de jeu disponible sur www.xbox.com.

NAVIGATION DANS LES MENUS

Kung-Fu High Impact requiert Kinect pour Xbox 360.

Mets la main droite sur le côté. Déplace-la vers le haut ou le bas pour naviguer dans les menus. Pour sélectionner l'objet en surbrillance, ramène la main droite vers toi.

Pour revenir en arrière ou annuler, ramène la main gauche vers toi.

Pour mettre le jeu en pause, utilise le geste du guide ou appuie sur la touche START d'une manette.

Pour naviguer dans les menus avec une manette, appuie sur la touche START pour activer ou désactiver le mode manette.

MENU PRINCIPAL

Nouvelle histoire / Continuer l'histoire - Joue à l'histoire de Kung-Fu High Impact ! Deviens le héros, combats les forces des ténèbres et apparaîs dans tes propres comics !

Combat personnalisé - Crée tes propres combats, joue avec tes amis et ta famille en Multijoueur, ou surmonte les épreuves des défis de survie.

Comment jouer - Lis le manuel du jeu et regarde les vidéos des tutoriels.

Options - Gère les données sauvegardées et change les réglages comme le niveau de difficulté, le volume ou la zone libre.

Mes stats - Parcours les classements en ligne, tes statistiques personnelles et tes succès.

COMBAT PERSONNALISÉ

Créateur de combat - Crée ton propre combat ! Choisis tes ennemis ainsi que le lieu du combat, et ajuste les options à ta guise.

Multijoueur - Jusqu'à quatre joueurs peuvent utiliser les manettes pour contrôler des personnages ennemis combattant contre le joueur qui utilise Kinect.

Défis de survie - Teste tes compétences dans ces défis sans fin. À combien de rounds peux-tu survivre ?

COMMENT COMBATTRE



Bienvenue dans Kung-Fu High Impact !

Tu es prêt à mettre des roustes ?

Voyons quelques mouvements.

Face au capteur Kinect, les ennemis sont à ta gauche et à ta droite.

Combats à ta façon. Tous les mouvements causent des dégâts s'ils sont rapides !

ESQUIVE



Tu peux voir quelle portée peut avoir l'attaque d'un ennemi.

Esquive les avertissements jaunes.

Esquiver te donne des bonus.

BLOCAGE



Tu peux aussi bloquer des attaques.

Pour bloquer les attaques hautes, protège ton visage avec ton bras.

Pour bloquer les attaques basses, lève ton genou.

Les attaques rouges sont si puissantes qu'elles ne peuvent pas être bloquées.

COMBOS



Au niveau de difficulté élevée, tes ennemis bloquent plus souvent.

Utilise des attaques différentes pour prendre tes ennemis par surprise.

Attaque à plusieurs reprises pour infliger plus de dégâts.

COUP RENFORCÉ



Le coup renforcé est idéal pour se rapprocher vite d'un ennemi éloigné ou pour s'échapper d'une situation délicate.

Utilise les deux mains pour frapper à gauche ou à droite. Et garde tes mains bien séparées !

Certains ennemis sont si rapides que tu ne peux les frapper qu'avec un coup renforcé.

SAUTS PÉRILLEUX



Fais des sauts périlleux pour atteindre des plates-formes plus hautes ou échapper au danger. Tu peux même surprendre tes ennemis par derrière.

Saute, lance tes mains en l'air et plie-toi à la fois.

PIERRES MYSTIQUES



Ces pierres mystiques renferment de la santé ou des pouvoirs spéciaux.

Écrase-les pour récupérer les bonus à l'intérieur.

SECOUSSSE DE SOL



La secousse de sol ne fait pas beaucoup de dégâts, mais elle fait tomber tes ennemis. Elle inflige aussi des dégâts aux ennemis particulièrement robustes.

Saute, et frappe ta main au sol en atterrissant.

POUVOIRS MAGIQUES



Les pouvoirs magiques se régénèrent très lentement.

Frappe les ennemis pour qu'ils se régénèrent plus rapidement.

ÉCLAIRS



Les éclairs sont parfaits pour stopper les ennemis et les faire frire avant qu'ils ne puissent se rapprocher.

Lève une main et pointe l'autre vers l'ennemi. Maintiens la pose jusqu'à cuisson complète.

ARRÊT DU TEMPS

TIME STOP!



**Le combat va trop vite ?
Ralensis le temps !**

Tiens tes mains au-dessus de ta tête en forme de V. Garde la pose jusqu'à ce que l'arrêt du temps s'active.

ARC MAGIQUE

Utilise l'arc magique pour tirer sur les ennemis éloignés.

Pour activer l'arc, tends la main tenant l'arc, puis place ton autre main près d'elle.

Rappelle-toi : placer les deux mains ensemble déclenche un coup renforcé.

Commence à tirer la flèche en arrière. Vise en déplaçant tes mains. La flèche part quand la corde est assez tendue.

Tu peux te débarrasser de l'arc en abaissant les mains.



VOLER



Écarte les bras pour voler dans les courants ascendants. Incline ton corps pour voler de côté.

**Tu peux même combattre dans les airs !
Essaie de donner des coups de pied et des coups renforcés.**

180 JOURS GARANTIE LIMITÉE

Leader, S.p.a. ("LEADER") garantit à l'acheteur original de ce produit LEADER que le support de stockage de ce logiciel est sans défaut matériel ou de production pendant une période de 180 jours à partir de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie est découvert dans les 180 jours, LEADER remplacera le disque sans frais. Pour bénéficier de cette garantie, vous pouvez renvoyer le produit et la documentation liée là où vous l'avez acheté pour un remplacement ou un remboursement contre une preuve d'achat. Cette garantie ne s'applique pas si le disque a été endommagé par négligence, accident, utilisation inappropriée, modification ou toute autre cause sans relation avec le matériau ou la production.

Limitations de la garantie

TOUTE GARANTIE IMPLICITE, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITE MARCHANDE OU D'ADEQUATION A UN USAGE PARTICULIER, EST LIMITEE A CENT QUATRE-VINGT (180) JOURS A PARTIR DE LA DATE D'ACHAT ET EST SOUMISE AUX CONDITIONS DEFINIES ICI. EN AUCUN CAS LEADER NE PEUT ETRE TENU POUR RESPONSABLE DES DEGATS CONSEQUENTS OU INCIDENTS LIES A LA VIOLATION DES GARANTIES EXPRESSES OU IMPLICITES.

Assistance technique

<http://www.kungfuhighmpact.com/support>

<http://www.blackbeangames.com>